

Контрольная работа

Вариант 1

1. Что такое модель?
2. Уровни абстракции визуального моделирования
3. Метафора визуализации ПО
4. Цели моделирования
5. Важнейшие характеристики точки зрения

Вариант 2

1. Что такое моделирование?
2. Модели при визуальном моделировании ПО
3. Определение визуального моделирования
4. Мета модель
5. Языки визуального моделирования

Вариант 3

1. Что можно моделировать?
2. Метамета модель
3. Репозиторий
4. Методы использования визуального моделирования
5. Когда используют моделирование?

Вариант 4

1. Этапы моделирования
2. Точка зрения моделирования
3. Граф модели
4. Диаграмма
5. Эволюция средств программирования

Тест
Вариант 1

1. Профессиональный стиль — это:
 - a. Сначала распланировать, потом реализовывать
 - b. Сначала реализовывать, потом планировать
2. Устанавливает общие задачи и цели проекта, решает, что будет уметь выполнять программа
 - a. Тестирующий
 - b. Аналитик
 - c. Заказчик
 - d. Разработчик/архитектор
 - e. Менеджер
3. Может работать на всех уровнях, но чаще всего — дизайн кода, архитектура классов, объектов, взаимодействий
 - a. Тестирующий
 - b. Аналитик
 - c. Заказчик
 - d. Разработчик/архитектор
 - e. Менеджер
4. Занимается общей картиной проекта, самый верхний уровень
 - a. Тестирующий
 - b. Аналитик
 - c. Заказчик
 - d. Разработчик/архитектор
 - e. Менеджер
5. Что не является минусом языка UML
 - a. Помимо языка программирования нужно изучить сам UML
 - b. Перенос диаграмм из одного инструмента в другой часто можно выполнить без особых проблем
 - c. Часто у разработчиков нет времени на UML из-за этого не соответствие диаграмм и кода
 - d. Нужно хорошо знать ООП
6. Тип диаграмм, отражающих общую картину взаимодействия, статичную структуру:
 - a. Прагматические
 - b. Структурные
 - c. Аналитические
 - d. Поведенческие
7. Вид диаграмм, отражающий описание классов, интерфейсов, связей, полей методов
 - a. Class diagram
 - b. Object diagram
 - c. Package diagram
 - d. Model diagram
8. Вид диаграмм, показывающий вложенности и связи между пакетами:
 - a. Class diagram
 - b. Object diagram
 - c. Package diagram
 - d. Model diagram
9. Диаграмма претендентов, диаграмма вариантов использования:
 - a. Class diagram
 - b. UseCase diagram

- c. *Package diagram*
- d. *Model diagram*

10. Диаграмма, отражающая последовательность взаимодействия объектов для определенного бизнес-процесса:

- a. *Sequence diagram*
- b. *UseCase diagram*
- c. *Package diagram*
- d. *Activity diagram*

11. Какие типы инструментов UML не требуют установки на ПК?

- a. *Онлайн-сервис*
- b. *Отдаленная программа*
- c. *Плагин*
- d. *Специальная IDE*

12. Некоторое логическое условие, ограничивающее семантику выбранного элемента модели

- a. *Помеченное значение (tagged value)*
- b. *Ограничение (constraint)*
- c. *Стереотип (stereotype)*

13. Какого вида стереотипов (stereotype) не существует:

- a. *Текстовые*
- b. *Физические*
- c. *Графические*

14. Графические стереотипы компонентов в IBM Rational Rose

- a. *Обычный компонент*
- b. *Спецификация пакета (заголовочный файл в C++ с расширением «.h»)*



c. *Тело пакета (файл с текстом программы в C++ с расширением «.cpp», в Java – «.java»)*

- d. *База данных*

15. Графические стереотипы компонентов в IBM Rational Rose

- a. *Обычный компонент*
- b. *База данных*
- c. *Спецификация пакета (заголовочный файл в C++ с расширением «.h»)*



d. *Тело пакета (файл с текстом программы в C++ с расширением «.cpp», в Java – «.java»)*

16. Обозначения на диаграмме вариантов использования

- a. *Вариант использования (use case)*
- b. *Актер (actor)*
- c. *Отношение ассоциации*
- d. *Отношение включения*



17. Обозначения на диаграмме вариантов использования

- a. *Отношение ассоциации*
- b. *Отношение включения*
- c. *Отношение расширения*
- d. *Отношение обобщения*



18. Обозначения на диаграмме вариантов использования

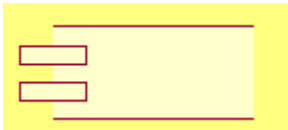
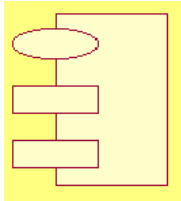

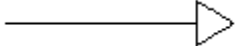
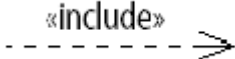
- a. *Отношение ассоциации*
- b. *Отношение включения*
- c. *Отношение расширения*
- d. *Отношение обобщения*



19. Специально написанный текст, который описывает поведение моделируемой системы в форме последовательности выполняемых действий актеров и самой системы
- a. *Требование (requirement)*
 - b. *Требование к ПО*
 - c. *Управление требованиями*
 - d. *Сценарий (scenario)*
20. Желательное свойство, характеристика или условие, которым должна удовлетворять система в процессе своей эксплуатации
- a. *Требование (requirement)*
 - b. *Сценарий (scenario)*
 - c. *Требование к ПО*
 - d. *Управление требованиями*
21. Систематический подход к выявлению, организации и документированию требований к системе, а также процесс, в ходе которого вырабатывается и обеспечивается соглашение между заказчиком и разработчиком по поводу меняющихся требований к системе
- a. *Сценарий (scenario)*
 - b. *Требование (requirement)*
 - c. *Требование к ПО*
 - d. *Управление требованиями*

Вариант 2

1. Выберите цели UML:
 - a. проектирование
 - b. документирование
 - c. визуальное описание основных моментов проекта
 - d. все ответы верны
2. Проверяет подходы, правильность работы системы и ее частей, «слои» приложения
 - a. Тестиروаццк
 - b. Аналитик
 - c. Заказчик
 - d. Разработчик/архитектор
 - e. Менеджер
3. Может проверять все уровни, также производительность (по диаграммам времени)
 - a. Тестируаццк
 - b. Аналитик
 - c. Заказчик
 - d. Разработчик/архитектор
 - e. Менеджер
4. Что не является плюсом языка UML
 - a. Автоматическая генерация кода на основе UML диаграмм
 - b. Поддержка ООП
 - c. Разбор основных моментов проекта без изучения кода
 - d. Путаница в количестве типов диаграмм (какой тип использовать)
5. Тип диаграмм, отражающих динамическое поведение, изменение состояний во времени:
 - a. Прагматические
 - b. Структурные
 - c. Аналитические
 - d. Поведенческие
6. Вид диаграмм, отражающий состояние экземпляров классов с конкретными значениями полей в определенный момент времени:
 - a. Class diagram
 - b. Object diagram
 - c. Package diagram
 - d. Model diagram
7. Вид диаграмм, показывающий описание «слоев» проекта — из каких глобальных уровней состоит:
 - a. Class diagram
 - b. Object diagram
 - c. Package diagram
 - d. Model diagram
8. Диаграмма, отражающая описание возможных бизнес-процессов приложения:
 - a. Class diagram
 - b. UseCase diagram
 - c. Package diagram
 - d. Activity diagram
9. Диаграмма, отражающая описание архитектуры, топологии системы (ОС, БД, сервера и пр.):
 - a. Sequence diagram
 - b. UseCase diagram
 - c. Deployment diagram
 - d. Activity diagram

10. Новый тип элемента модели, который расширяет семантику базового типа метамодели языка UML
- Ограничение (constraint)
 - Помеченное значение (tagged value)
 - Стереотип (stereotype)
11. Явное определение некоторого свойства объекта как пары "имя – значение"
- Стереотип (stereotype)
 - Ограничение (constraint)
 - Помеченное значение (tagged value)
12. Какой вид стереотипов (stereotype) существует:
- Материальные
 - Физические
 - Графические
13. Графические стереотипы компонентов в IBM Rational Rose
- База данных
 - Спецификация пакета (заголовочный файл в C++ с расширением «.h»)
 - Обычный компонент
 - Тело пакета (файл с текстом программы в C++ с расширением «.cpp», в Java – «.java»)
- 
14. Графические стереотипы компонентов в IBM Rational Rose
- Спецификация пакета (заголовочный файл в C++ с расширением «.h»)
 - Обычный компонент
 - База данных
 - Тело пакета (файл с текстом программы в C++ с расширением «.cpp», в Java – «.java»)
- 
15. Обозначения на диаграмме вариантов использования
- Вариант использования (use case)
 - Отношение включения
 - Отношение расширения
 - Отношение обобщения
- 
16. Обозначения на диаграмме вариантов использования
- Отношение ассоциации
 - Отношение включения
 - Отношение расширения
 - Отношение обобщения
- 
17. Обозначения на диаграмме вариантов использования
- Отношение ассоциации
 - Отношение включения
 - Отношение расширения
 - Отношение обобщения
- 
18. К формализации функциональных требований с помощью диаграммы ВИ не относится:
- Требование (requirement)
 - Требование к ПО
 - Управление требованиями
 - Сценарий (scenario)
19. Некоторое свойство ПО, которым должна обладать система или ее компонент, чтобы удовлетворять условиям контракта, положениям стандартов, формальной спецификации или технической документации

- a. *Требование (requirement)*
 - b. *Требование к ПО*
 - c. *Сценарий (scenario)*
 - d. *Управление требованиями*
20. Какие типы инструментов UML не требуют установки на ПК?
- a. *Онлайн-сервис*
 - b. *Отдаленная программа*
 - c. *Плагин*
 - d. *Специальная IDE*